



職サークル

# ギャザリング 開催報告

20230704

<テーマ>

「働くとは」を語る | つきしま村塾

参加 学生 12名、企業 16社25名、パフ社員 13名

企画・ファシリテーター:石上

内容(概略):

1. チャットトーク:働くってどんなイメージ?
2. トークタイム1:お金を稼ぐこと以外に、「働く」を通じて得られる価値は何なのか?
3. トークタイム2:「私は」働くことを通じて何をしたい?
4. チャットトーク:私にとって、働くとは

当日の模造紙(miro):[miro.pdf](#)

学生・企業ディスカッションメモです。ぜひご覧ください!

チャットトーク | 働くってどんなイメージ?

▶学生は素直に今の気持ちを書こう。

大変そう/責任が伴う/面倒/修行・苦行/やりがいがある/自由が減る/諦めも大切/選択を間違えるとしんどい/自分次第で変わる/何かを作り得る/時間がない

▶社会人は、学生時代にどう思っていたかを書こう!

時間がない!/大変そう/お金を稼ぐために渋々すること/試練!!/難しそう.../しんどい/自立/成長しそう/駒の1つになるイメージ、なりたくない/

トークタイム1:お金を稼ぐこと以外に、「働く」を通じて得られる価値は何なのか?

ルーム2 | 社会に出ると、個人名よりも会社名で呼ばれるようになる。違和感を感じ、がむしゃらに仕事をしていくうちに、会社名ではなく個人名で呼ばれるようになり、嬉しかった。

学生の声>会社名で呼ばれることにあこがれもあるが、個人が埋没しないようにしたいと感じた。

ルーム5 | 仕事のスキルを身に着ける=道の歩き方を覚えること=1社目って大事だよ

・お金以外に働く価値ってないんじゃないか?→自分も若いころそう考えていた。自分が働いていく中で、組織や

チームで何かを成し遂げていく価値などを感じて来た。働きたくないと思って社会人になったが、働くことを通じて、お金以外の価値があるんだということを知った

・仕事にやりがいはあるのとは頭では想像するが、、、やりがいって何?自分にとってふわふわしていつかみどころがない。

・やりがいって何なのよ!?!は各チームで議論に出た模様。

・やりがいがあるすべてではない。それに価値を置くかどうか、個人次第。最終的には楽しんだもの勝ちでは。

・やりがいは形がないから、先には来ない。つらい・大変を乗り越えた先を感じるものでは。

・甲子園を目指している高校球児の感覚。形あるものではないから、捉えることはできない!

トークタイム2:「私は」働くことを通じて何をしたい?

ルーム6 | キャリアセンター論 今の教育では、働くことに対して夢を描くのは難しいのではないかと感じた。選択肢を増やしたり、肯定する場が必要だと感じた。

学生コメント>両親に大切に育てられた。転んだら手助けする、ではなく転ばないように守られていた。働く=安全に生きるための手段だと考えていたが、今回この場で話して、一般的な安全な生き方ではなくとも、自分が楽しいと思える選択肢を選んでも良いのではないかと感じる事ができた。

ルーム7 | 誰かに承認されたい、自分とは違う人の考えを聞くことが楽しい、自分が何かした結果、喜んでもらえれば良い→安定は人の足を引っ張るゾンビが作った虚像だ。学生コメント>通勤列車で無気力に通勤している人たちもゾンビだと思う。そういう大人になりたくないと思った。なぜ働きたいのか→誰かに承認されたい、信頼されたい→これも曖昧。もっとこのテーマで考えていけたら新しいものが見えるのではと感じた。

ルーム8 | スキル→自己肯定感を得る→存在意義/新しい視点を得る→価値観が広がる→選択肢が広がる  
学生コメント>まだ働いたことがないのでわからない。わからないからこそネガティブなイメージをもっていたが、今回の対話を通して、価値観が広がることや、今まで話したことのない人との出会いを通じて自分の成長につながるのではと思えた。

社会人コメント>会社は船に例えられる。いろいろな役割の人、通常では出会わない人と乗り合わせ、同じ目標に向かっていく。価値観の広がりや自分の新しい一面も知ることができると話した。働くことでどんな価値をほしいのか、人それぞれ違うんだということを知り改めて実感した。

チャットトーク | 働くってどんなイメージ?(一部抜粋)

▶学生

人生を豊かにする手段の一つ/楽しそう/自分の引き出しを増やすこと/私にとって働くとは、自分の人生に責任を

持つことです／楽しさを求めること／挑戦すること／だれかに認められること／人生を楽しくするために必要なこと／やりがい／働くとは快適に生きる術／スキルを得られる／楽しむもの／

#### ▶社会人

私にとって働くとは、未来創造活動です！／働く＝人生／生きている証／楽しいこと／価値観の交換／楽しい暇つぶし／自己成長／自己実現です／居場所づくり／充実につながること！／発見

### 学生の気づき・感想・アンケート抜粋

・さまざまな社会人の方とお話が出来てとても勉強になりました。業種も職種も違うのに意外と根幹の部分は同じ考え方をしているということにびっくりしました。

・自分が企業を選んでいく中で働くとはとか働いて得たい価値とか考えたことがなかったので、初めて考えるいい機会でした。

・前向きになれた

・改めてありのままの自分とマッチする会社を選ぶことが重要だと感じた。

・大きな企業に就職することを目標としていたが、社会人のお話を聞いて、趣味の延長線上のような仕事をしてワクワクしたいのだと気が付いた。

・色々な職業、業種を見たいと感じました。

・前まで負の感情だったものが社会人のお話を聞いて、少しだけポジティブな印象に変わりました。

・自分が納得できる、楽しめる企業を探ることが大事だと感じた。

・安定よりも挑戦していきたいと考えるようになった。

・働くことに対してネガティブなイメージしかなかったけど、社会人の話を聞いてポジティブな面もあるんだなと思った！

### 企業の気づき・感想・アンケート抜粋

・素晴らしい時間を共有できました。村度なしで次回も楽しみにしています。

・なんだかんだでその年々の学生の傾向があるので、企業側も楽しみながら学んでいきたいと思います。

・チーム内で今まで話したことがないような悩みを打ち解けてくださり、学生の本音をリアルで伝えあえたと感じました。

・学生との面談で働くイメージを掘り下げて話をしていましたが、本日のイベントで学生の話聞いて、働くそのものとはどんなことなのか、社会人ってどんなイメージ？というように、働くとは何なのかそのものを考えていく必要があると感じました。

・内発的動機形成をどの様に仕掛けていくのか、またどの様な点に学生が反応するのか、採用のみではなく、育成の観点でも大きな課題だと感じています。

・働く＝大変そうというイメージの学生さんが多いと思ったので、個人的な課題ではありますが、やりがいを伝える際に「どんなときに何を感じるか・どんな気持ちになって、その後どんな行動に反映されるのか」など具体的に話すことが必要だと感じました。それによって面白さも感じてもらえるようになるのではないかと思います。

・面接で良く見せることが大切。と思っている風潮がまだあるんだと感じたので、その壁を壊さないといけないと思いました。

・同じ格好させて個性を消しながら個性を出せという日本の就活システムなんかかしたいですね

・最後の働くとは？チャットの記入を見ると、学生さんに働くことの意義・意味が少しは伝わったのかなと思いました。

### 運営者メモ:

初回のテーマ「働くとは」。とても面白かったです。あらためて、働いてキラキラしているだけじゃない。社会人はお金以外の何かを得られると信じて働いているのかもしれない。やりがいは先に来ない、肝に命じて日々の仕事に邁進しようと思います！企画担当：石上

次回は・・・8月31日(木)優秀さを語る お楽しみに！