

再現性のある私2

名前

再現性のある私を、強みと弱み両方書き出そう！

強み

--	--	--	--	--

根この経験

--	--	--	--	--

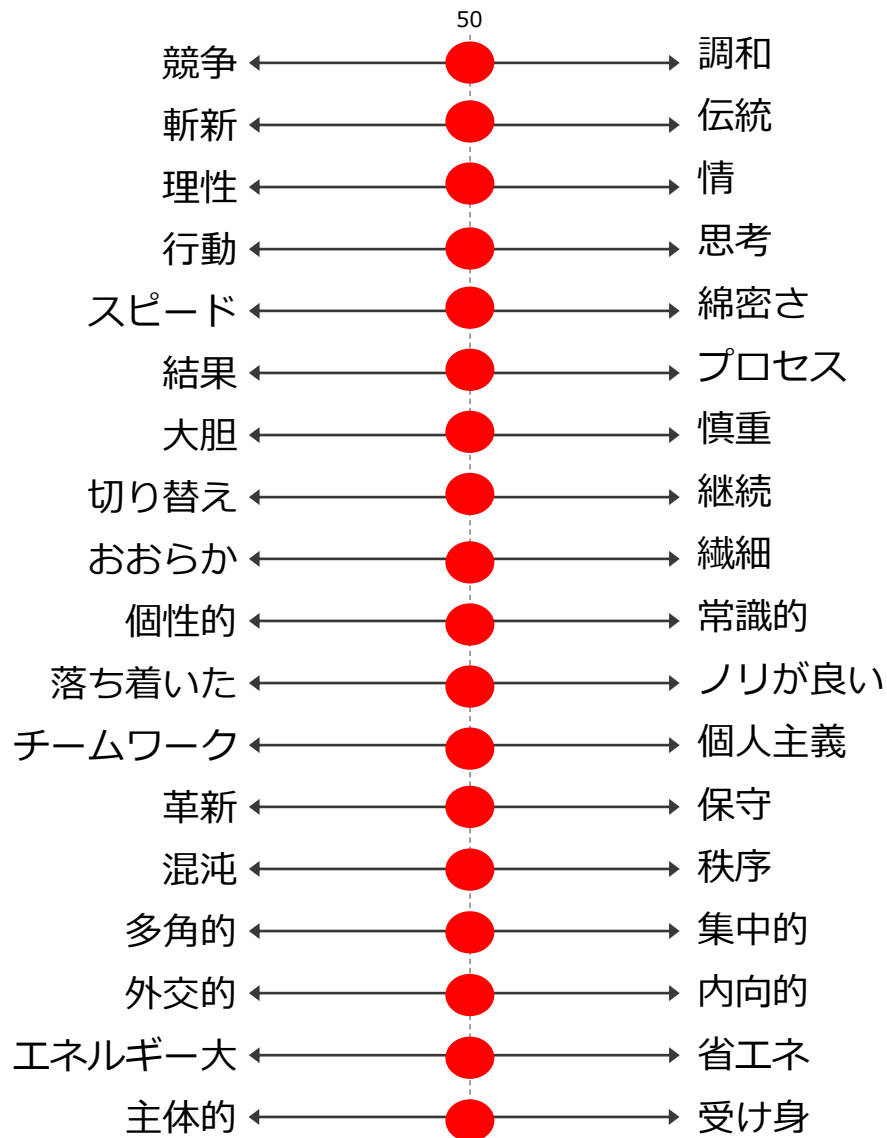
弱み

--	--	--	--	--

根この経験

--	--	--	--	--

参考:自分の二軸チェック表



再現性のある私が思い浮かばない人は、

①Halfdayの質問シートをもう一回眺めて自分で掘り下げてみる

②このページの2軸チェックをやることで、自分の特性が見える化してみる がおすすめです。

再現性のある私2

書き方例

名前 平原 葉子

再現性のある私を、強みと弱み両方書き出そう！

強み

負けず嫌い

要領が良い

正義感が強い

厳しい環境が好き

説明力が高い

根この経験

最初の3つはHalfdayで見つけた再現性でOK!

3つ上の兄と犬猫の仲が良く、自分も仲良く
・2つの年の差に負けない
・さほど分が悪くなかったという成功体験？
・勝つことへの執着

・負けず嫌いが高じて学業でも負けず嫌いなと思いつつ、点数を取ってきたが、地道に努力するタイプというよりは、授業1回で理解する、覚える、直前に集中して対策する、で済んできたという成功体験

小さい頃から親に「人にされて嫌なことはするな」と言われて育った。
・小学校のころ、クラスの女子が仲間割れしていじめのようになったことが許せず、全員図書室に集める。

幼いころから祖父母に「若いうちの苦労は勝手でもしろ」と言われていた。中学高校の部活動は活動時間も多く厳しかったが、充実していた。ぬるい環境より、厳しい環境で生きていた方が人生充実する！と思い込んでいる。

兄との口喧嘩で身に付けた論破力により、相手に説明する力が高い。
学生時代もテスト前は常に友人に教えていた。(教えることで自分も復習していた)
相手を分かった気にさせるのが得意。

弱み

人を頼るのが下手

感覚的論理思考

ケアレスミスが多い

計画性がない

自律学習

根この経験

人生、学級委員や委員長など「長」をつくものを常にしてきたが、基本仕事を全て自身でやってしまっていた。それで問題がなかった。それにより何でも自分でやってしまった方が早い、という思考の癖があり、周囲の人を頼ったり、仕事を振ったりするのが苦手。

幼いころから勘がよく、「これはこうするのが良い！」と意見をもって物事に取り組んできたが、それが感覚的なものであり、口が回るので後付けで論理的に説明するというタイプ。
思考の発端が「勘」なので、全体を見られていないことが多い。

計算問題は、解き方は合っているけど四則計算が間違っただけで点数を落とすことがほとんど。
度胸がある反面、細部が細かい加減になりケアレスミスが多い。チェックが散漫。

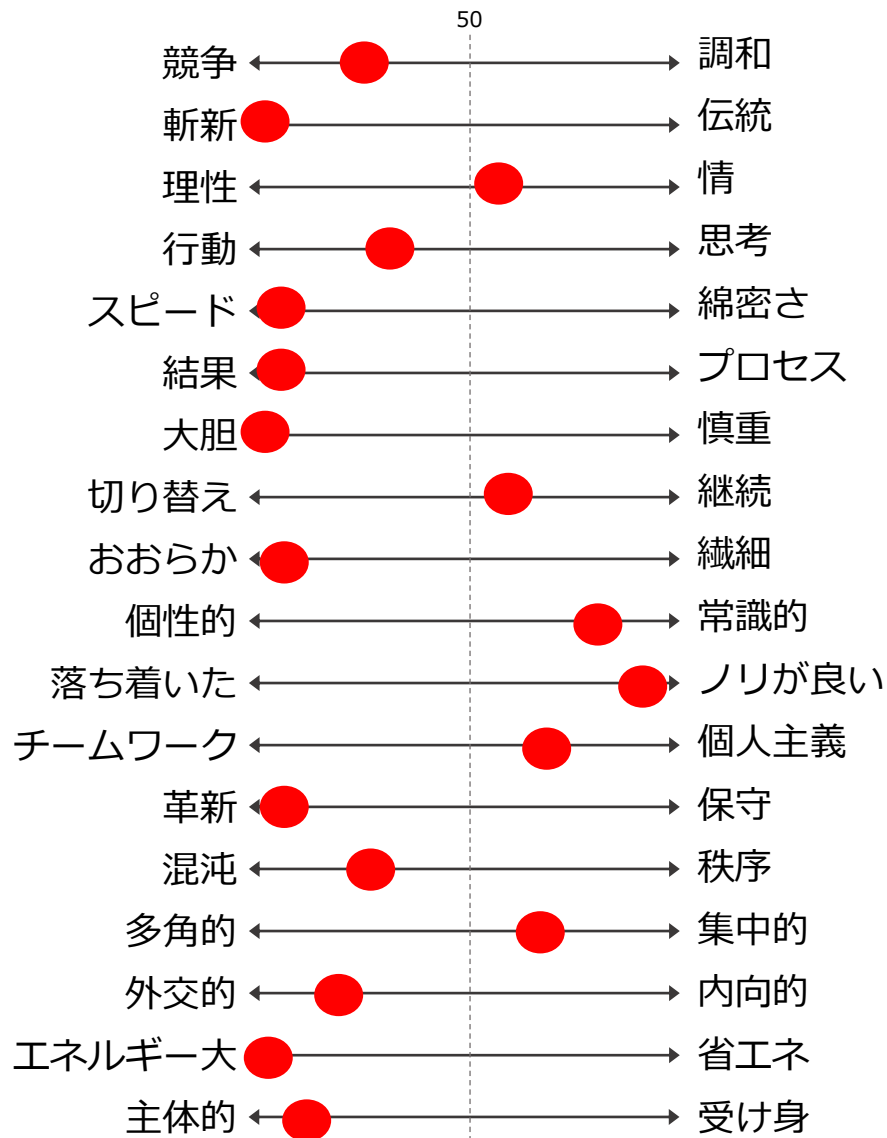
一夜漬けで成果を出してきたタイプなので、計画して物事を動かすということが苦手。なんでも突貫、勢い、スピードで勝負しようとしてしまう。
宿題も夏休みの最後に残すタイプ。

人にやり方を聞かなくても、自分であれこれ触ってやり方を覚えていた。そしてシステムやアプリなどの利用に抵抗がない。率先して使いこなしている方。
これは、ロールプレイングゲームを攻略本なしにやりまくった成果？

強みを6個にしてOK

参考:自分の二軸チェック表

使い方例 平原の場合



再現性のある私が思い浮かばない人は、

①Halfdayの質問シートをもう一回眺めて自分で掘り下げてみる

②このページの2軸チェックをやることで、自分の特性が見える化してみる がおすすめです。